

Beschermende Mantel

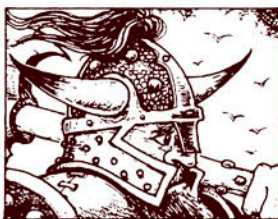


Met de mantel mag je één gevechtsdobbelsteen extra gooien om te verdedigen.

Prijs: 350 goudstukken.
Mag alleen gebruikt worden door de Tovenaar.

PANTSERING

De Helm



Als je de helm hebt, mag je één extra gevechtsdobbelsteen gooien om te verdedigen.

Prijs: 120 goudstukken.
Mag niet gebruikt worden door de Tovenaar.

PANTSERING

Gereedschapskist



Als je de gereedschapskist hebt, kun je iedere val die je vindt, verwijderen. Gooi één gevechtsdobbelsteen: bij een schedel loop je in de val en verlies je één lichaamspunt. Na het gooien van de dobbelsteen wordt de val verwijderd.
Prijs: 250 goudstukken.

Het Schild

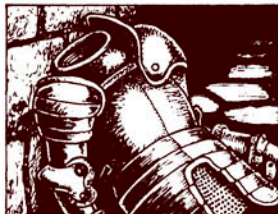


Als je het schild hebt, mag je één extra gevechtsdobbelsteen gooien om te verdedigen.

Prijs: 100 goudstukken.
Mag niet gebruikt worden door de Tovenaar.

PANTSERING

IJzeren harnas



Als je het ijzeren harnas hebt, mag je vier gevechtsdobbelstenen gooien om te verdedigen. **MAAR** wanneer je het ijzeren harnas draagt, mag je maar één dobbelsteen werpen om te lopen.

Prijs: 850 goudstukken.
Mag niet gebruikt worden door de Tovenaar.

PANTSERING

Kort zwaard



Als je het korte zwaard hebt, mag je twee gevechtsdobbelstenen gooien om aan te vallen.

Prijs: 150 goudstukken.
Mag niet gebruikt worden door de Tovenaar.

WAPEN

Kruisboog

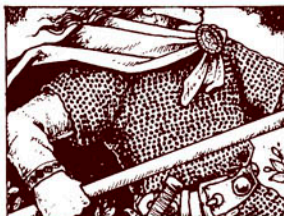


Als je de kruisboog hebt, mag je drie gevechtsdobbelstenen gooien om aan te vallen. Je mag de kruisboog niet gebruiken tegen een tegenstander die op een vakje naast je staat.

Prijs: 350 goudstukken.
Mag niet gebruikt worden door de Tovenaar.

WAPEN

Maliënkolder



Als je de maliënkolder hebt, mag je drie gevechtsdobbelstenen gooien om te verdedigen.

Prijs: 450 goudstukken.
Mag niet gebruikt worden door de Tovenaar.

PANTSERING

Polsbeschermers



Als je de polsbeschermers hebt, mag je één gevechtsdobbelsteen extra gooien om te verdedigen.

Prijs: 200 goudstukken.
Mag alleen gebruikt worden door de Tovenaar.

PANTSERING

Slagzwaard



Als je het slagzwaard hebt, mag je drie gevechtsdobbelstenen gooien om aan te vallen.

Prijs: 250 goudstukken.
Mag niet gebruikt worden door de Tovenaar.

WAPEN

Speer



Als je de speer hebt, mag je twee gevechtsdobbelstenen gooien om aan te vallen. Je mag er diagonaal mee aanvallen. (Hiermee ben je hem niet kwijt). Je mag de speer ook werpen, maar daarna ben je hem kwijt.

Prijs: 150 goudstukken.
Mag niet gebruikt worden door de Tovenaar.

WAPEN

Staf

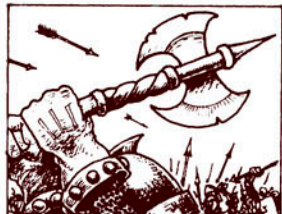


Als je de staf hebt, mag je twee gevechtsdobbelstenen gooien om aan te vallen. Je mag de staf ook gebruiken om diagonaal aan te vallen.

Prijs: 100 goudstukken.

WAPEN

Strijdbijl

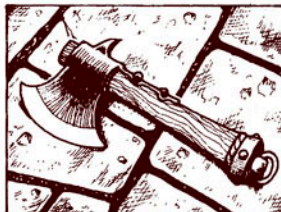


Als je de strijdbijl hebt, mag je vier gevechtsdobbelstenen gooien om aan te vallen. Je mag geen schild gebruiken als je de strijdbijl gebruikt.

Prijs: 400 goudstukken.
Mag niet gebruikt worden door de Tovenaar.

WAPEN

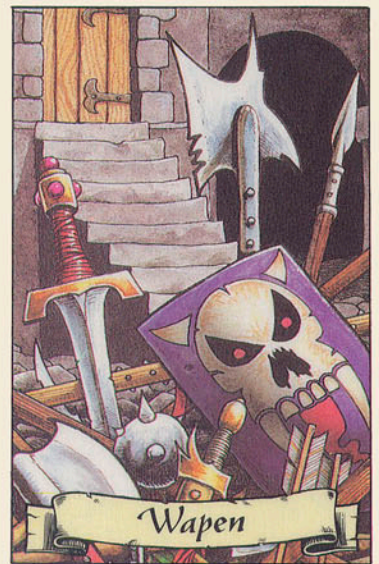
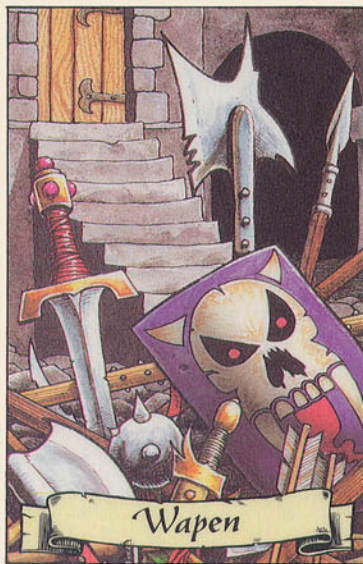
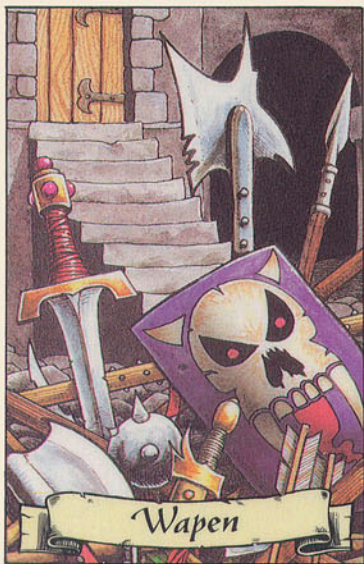
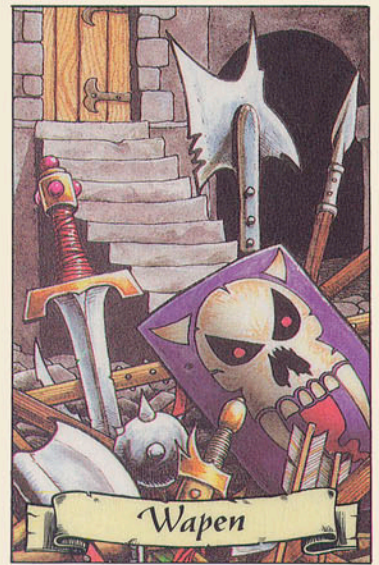
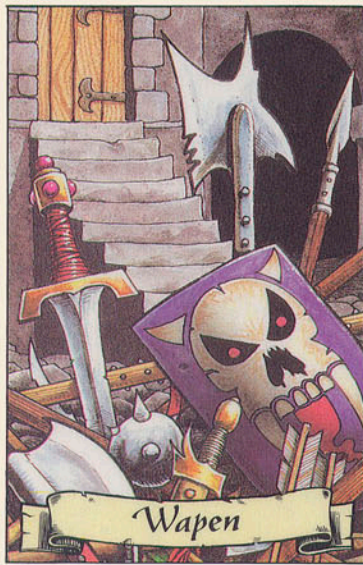
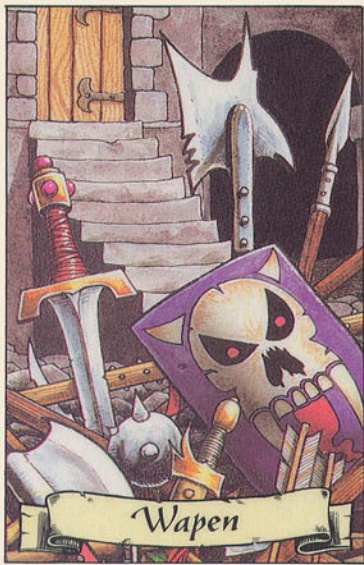
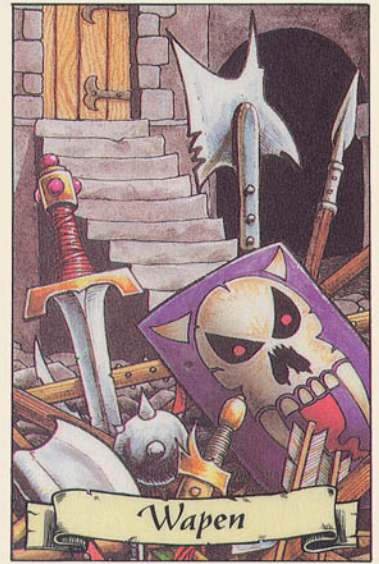
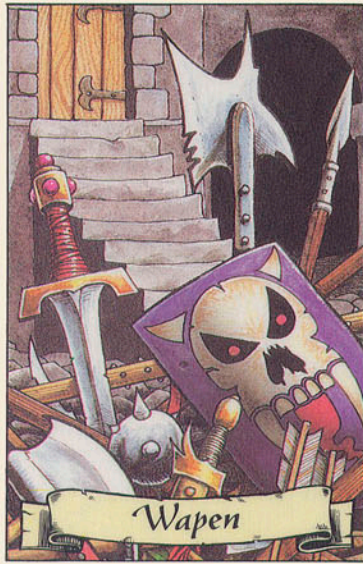
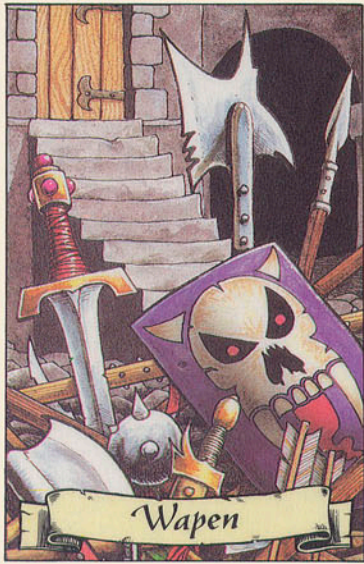
Vuistbijl

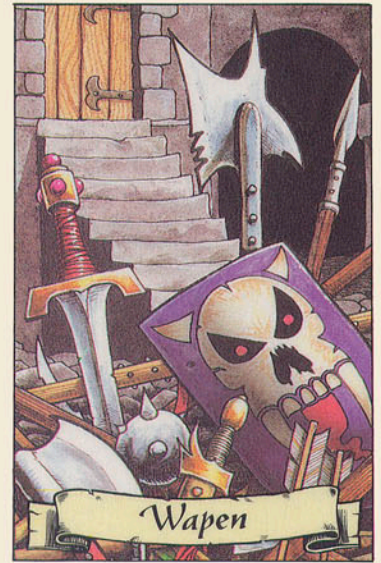
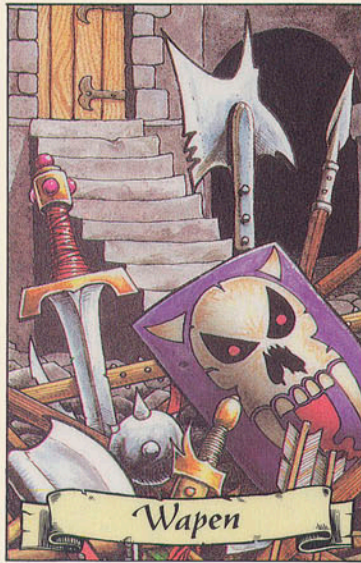
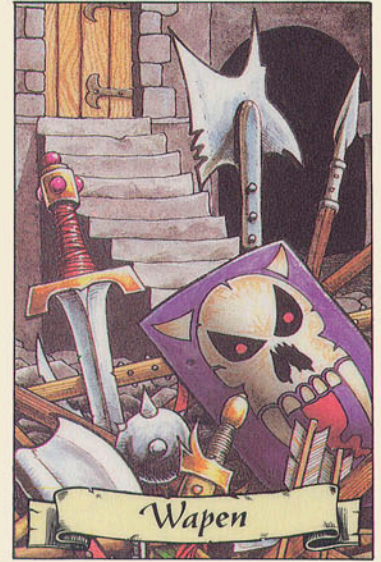
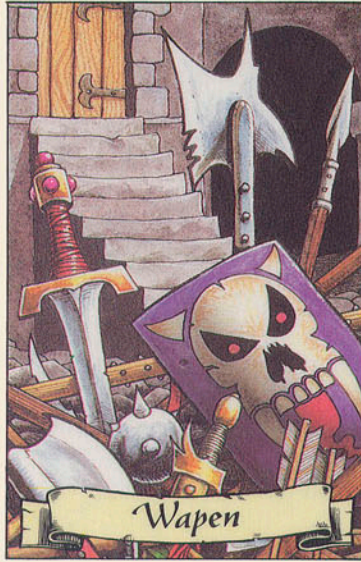
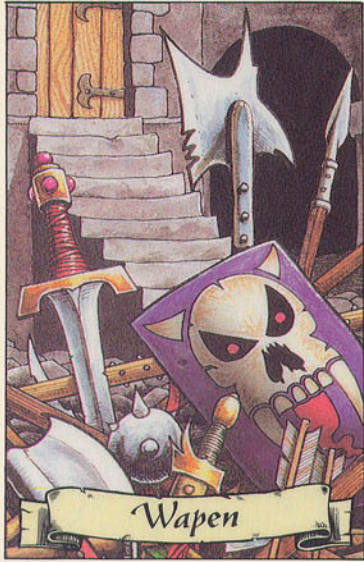


Als je de vuistbijl hebt, mag je twee gevechtsdobbelstenen gooien om aan te vallen. Je mag de vuistbijl ook werpen, maar daarna ben je hem kwijt.

Prijs: 150 goudstukken.
Mag niet gebruikt worden door de Tovenaar.

WAPEN







Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [Dock](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.