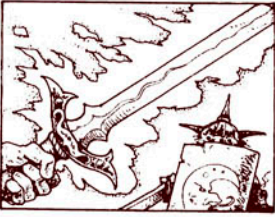


### *Degen der Geesten*



Met de Degen der Geesten mag je drie gevechtsdobbelstenen gooien om aan te vallen, OF vier gevechtsdobbelstenen om "levende" wezens aan te vallen: Skeletten, Zombies en Mummies.

### *De Vloek van Ork*



Met het zwaard met de Vloek van Ork mag je twee gevechtsdobbelstenen gooien om aan te vallen. Je mag twee keer aanvallen als je vecht tegen een Ork.

### *Harnas van Borin*



Met het Harnas van Borin mag je vier gevechtsdobbelstenen gooien om te verdedigen.

PANTSERING

### *Staf der Verdubbeling*

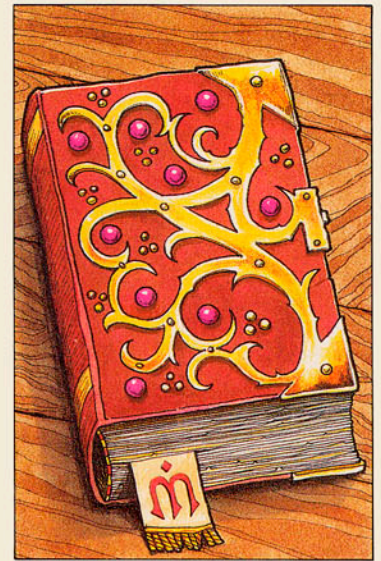
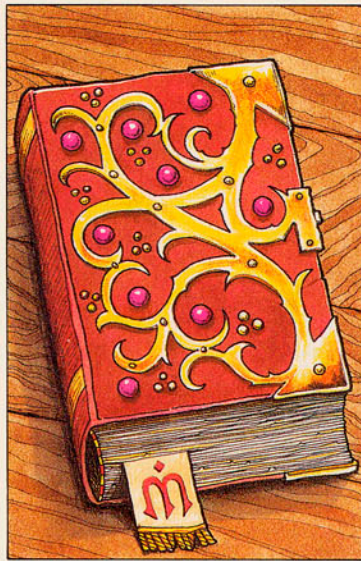
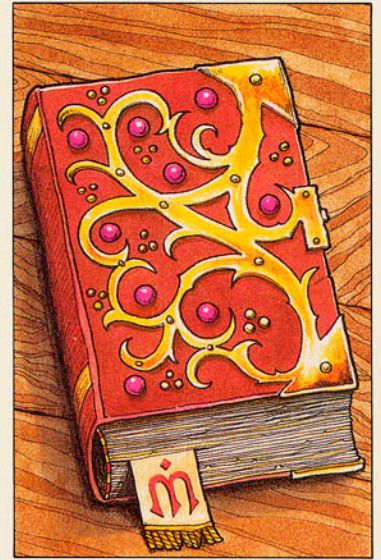
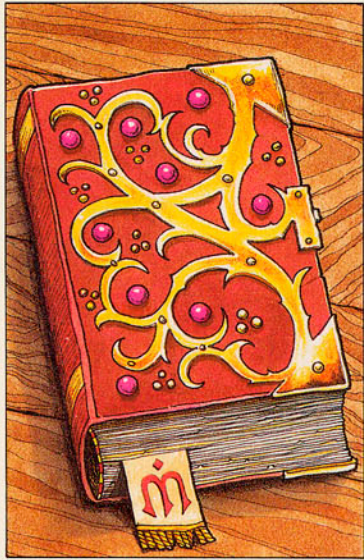


Met de Staf der Verdubbeling mag je twee bezweringskaarten in één beurt gebruiken.

### *Talisman der Wijsheid*



Zolang de Talisman in je bezit is, mag je de intelligentie van jouw held met twee punten verhogen.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [Dock](#)

Permission to be hosted at:

---



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.  
All Rights Reserved.  
A Division of Hasbro, Inc.  
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.