

Barbaar



Jij bent de Barbaar, de sterkste krijger van allemaal. Maar pas op voor toverkunsten, want daar beschermt je zwaard je niet tegen.

Aanval:

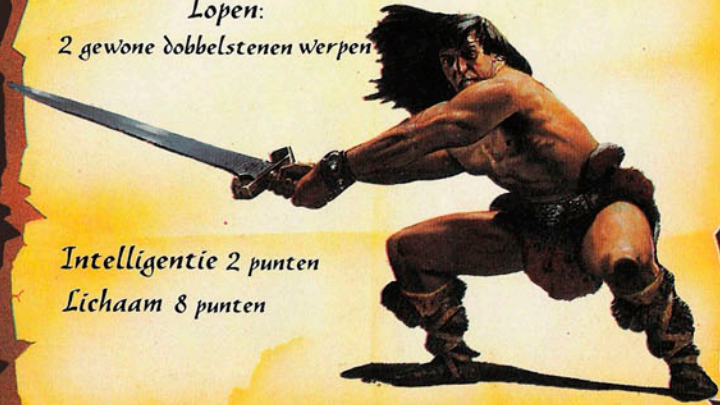
3 gevechtsdobbelstenen werpen

Verdediging:

2 gevechtsdobbelstenen werpen

Lopen:

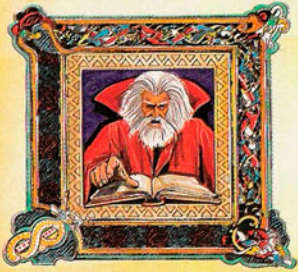
2 gewone dobbelstenen werpen



Intelligentie 2 punten

Lichaam 8 punten

Dwerg



Sij bent de Dwerg. Je bent een goed krijger en alleen jij kunt iedere val die je tegenkomt (zichtbaar in dezelfde gang of kamer) onschadelijk maken, zonder daarvoor de uitrustingskaart "Gereedschapskist" te gebruiken.

Aanval:

2 gevechtsdobbelstenen werpen

Verdediging:

2 gevechtsdobbelstenen werpen

Lopen:

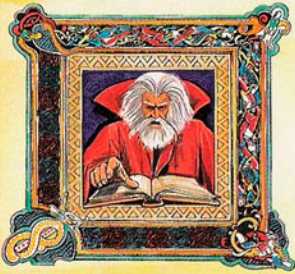
2 gewone dobbelstenen werpen



Intelligentie 3 punten

Lichaam 7 punten

Elf



Jij bent de Elf. Een meester in de magie en in het gevecht. Als je het kwaad wilt overwinnen, zul je beide goed moeten gebruiken.

Aanval:

2 gevechtsdobbelstenen werpen

Verdediging:

2 gevechtsdobbelstenen werpen

Lopen:

2 gewone dobbelstenen werpen

Intelligentie 4 punten

Lichaam 6 punten



Tovenaar.



Sij bent de Tovenaar. Je kent vele toverspreuken die je kunnen helpen. In het gevecht ben je echter minder sterk. Dus gebruik je tovenarij verstandig en vermijd je de strijd.

Aanval:

1 gevechtsdobbelsteen werpen

Verdediging:

2 gevechtsdobbelstenen werpen

Lopen:

2 gewone dobbelstenen werpen

Intelligentie 6 punten

Lichaam 4 punten





Scanned by: [Wolflord](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.