

# IJsmagiër



De ijsmagiër heeft zich toegelegd op één soort bezweringen, hij kan geen andere magie inzetten. Hij mag, anders dan andere tovenaars, wel een zwaard voeren.

*Aanval:*

2W0

*Verdediging:*

2W0

*Lopen:*

2 dobbelstenen



*Lichaam: 5*  
*Intelligentie: 5*

De ijsmagiër begint zijn loopbaan met 4 bezweringen. Naarmate hij in niveaus stijgt verwerft hij meer en krachtiger magische mogelijkheden.

De eerste bezweringen die de magiër geleerd heeft zijn:

Frisse adem

IJsmantel

IJsscherven

IJzig schild

Als de magiër in de stad komt mag hij, elke keer dat hij een niveau stijgt, een bezwering toevoegen aan zijn verzameling.



Created by: [Dock](#)

Permission to be hosted at:

---



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.  
All Rights Reserved  
A Division of Hasbro, Inc.  
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.